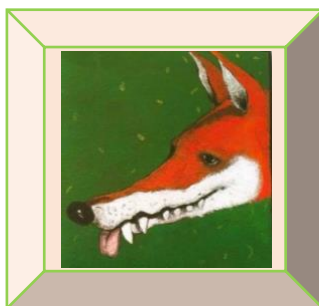







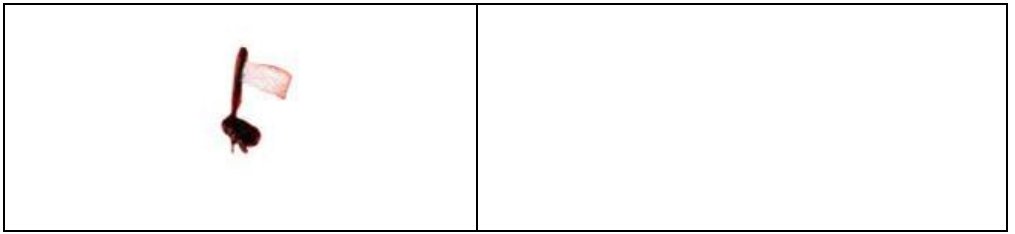
1. Entoure les personnages présents dans l'histoire.









2. Colle les noms des personnages au bon endroit.





3. **Numérote** l'arrivée des personnages dans l'ordre croissant

 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>

4. Vrai ou faux  ou 

Le bonnet parle.	
A la fin de l'histoire, la puce reste sur le bonnet.	
Le bonnet est rouge.	
Le lutin se promène sur la route.	

5. Remplace les lettres dans l'ordre pour former un mot

b n n
o t e

=====
=====

e p
u c

=====
=====

t t e ê

=====
=====

6. Colorie les mots présents dans l'histoire.

toit

rouge

viens

danse

novembre

lapin

joli

lundi

un lutin
une puce
un ours
un lapin
une grenouille
une souris